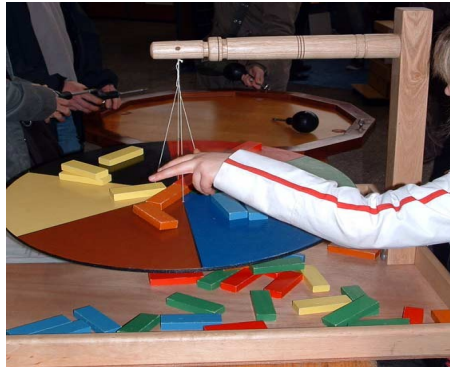


TOUT AN GRAN



PLATO

But du jeu: faire déséquilibrer le plateau de jeu grâce aux plaquettes de couleur.

Chaque joueur prend une couleur (5 joueurs maximum). Le noir n'est pas joué. A tour de rôle, poser une plaquette sur le plateau bien mis à plat, sauf sur sa couleur de départ, ni sur le noir. Celui qui fait déséquilibrer le plateau gagne la partie. Des « alliances » sont possible

Pour les enfants et personnes âgée : inverser la règle : celui qui ne le fait pas déséquilibrer gagne.