

TOUT AN GRAN



Double chinois

But: Faire plus de points que l'adversaire

Principe: A tour de rôle, lancer une boule, de manière à faire les points dans son camp. Attention à ce que la boule ne passe pas dans le camp de votre adversaire !

règles, au choix : soit vous comptez vos points au bout des 4 lancers, soit le premier qui fait sa grille pleine gagne !